

Competencia: Explica de forma coherente y sistemática, a través de exposiciones interactivas y redacción de respuestas escritas, las interrogantes formuladas de los temas relacionados a su especialidad técnica y su teoría.

Nivel	Tema Principal y subtemas
Cuarto Grado	<ol style="list-style-type: none"> 1) Programación básica en C++ (Consola). <ol style="list-style-type: none"> a. Estructuras secuenciales con c++ b. Estructuras condicionales con operadores lógicos con c++ c. Estructura repetitiva con c++ d. Declaración de una clase y métodos con c++ e. Estructura de datos tipo vector con c++ 2) Programación en C# (POO) <ol style="list-style-type: none"> a. Conexión a base de datos b. Implementación de consultas c. Formularios de registro 3) Lógica (PSEINT) <ol style="list-style-type: none"> a. Algoritmos b. Tipos de algoritmos c. Seudocódigo d. Diagramas de flujo 4) Normalización <ol style="list-style-type: none"> a. Caso NFO b. Caso NF 1 c. Caso NF 2 d. Caso NF 3 5) Windows Server <ol style="list-style-type: none"> a. Diseño de la red b. Creación inicial de la red c. Instalación Ws2012 d. Instalación DHCP
Quinto Grado	<ol style="list-style-type: none"> 1. Java Consola. <ol style="list-style-type: none"> a. Variables de entorno y Métodos accesoros (get y set). b. Sentencias condiciones. c. Estructuras de repetición. d. Vectores y matrices. e. Herencia. f. JAVA POO SWING. 2. Sistema Android. <ol style="list-style-type: none"> a. Versiones. b. Capturar el clic de un botón c. Controles RadioGroup y RadioButton. d. Control CheckBox. 3. . SQL (Structured Query Language). <ol style="list-style-type: none"> a. Sintaxis SQL. b. SQL Insertar y actualización. c. SQL Insertar y actualización.

	<p>d. SQL Ordenar Por.</p> <p>4. Creando entornos y diseños web con XML</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Estructura de documentos XML. b. Etiquetas de XML. c. Atributos de XML. d. Sintaxis y Selectores CSS e. Hojas de estilo en CSS. <p>5. VISUAL STUDIO .NET POO</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Diferencias entre Acceso y SQL. b. Conexión SQL Server 2014. c. CRUD. d. Anti errores y Try Catch. e. ReportView.
<p>Sexto Grado</p>	<p>1) Programación en PHP.</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Estructuras secuenciales b. Estructuras condicionales con operadores lógicos c. Estructura repetitiva d. Declaración de una clase y métodos e. Estructura de datos tipo vector f. Crud <p>2) Java Script I</p> <ul style="list-style-type: none"> a. JS Output b. JS Syntax c. JS Statementsv d. JS Comments e. JS Variables f. JS Data Types g. JS Objects h. JS Functions <p>3) Jquery</p> <ul style="list-style-type: none"> a. jQuery Hide/Show b. jQuery Fade c. jQuery Slide d. jQuery Animate e. jQuery stop() f. jQuery Callback <p>4. Subneteo de redes.</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Clase A b. Clase B c. Clase C <p>5. Framework web y scripting</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Patrón MVC y Model b. Tipos de framework Web c. Características d. Aplicaciones

Recursos: www.emilianisomascos.edu.gt/temariofinal.php